**Задание проекта**

Мы хотим создать игру, которая будет построена на использовании геометрических фигур «тетрамино». Также мы хотим, чтобы она являлась развлечением для играющих, чтобы она совершенствовала координацию, логическое и пространственное мышление, учила просчитывать на несколько ходов вперед.

Мы выбирали из нескольких вариантов и остановились на игре под названием «Тетрис», т.к. эта игра достаточно простая и понятная каждому пользователю. Также она может применяться на разных типах персональных компьютерах.

В этой игре мы планируем сделать таблицу рекордов, 12 уровней, каждый уровень будет сменяться после того, как по горизонтали заполнится строка из 10 клеток. Также мы хотим добавить аудио сопровождение.